스터디 1일차

<https://github.com>

git : 분산 버전 관리 시스템

B

A

A

E

C

D

github: 웹 의 git서버

cd ‘폴더명’

<https://github.com/hglim4747/test2>

Git Server

repo

user

git clone SSD 주소 (파일 생성) -> cd ‘test2’ (master와 수정된지 표시)-> git add –A (모든 것을 더함) -> git commit –m “설명” (메시지)

git push : 작성한 파일을 올림

git pull : 작성한 파일을 받음

기획

사운드

보안

DB관리

통신

디자이너

프로그래머

서버

클라이언트

게임 프로젝트

스터디의 목적

C / C++ , 윈도우창, DX이미지

게임 엔진 -> 응용 프로젝트 -> 코코스, 유니티

C++ 명령어

Ct기 + w : 단어 선택

Ct기 + A : 모든 글 선택

Ct기 + S : 저장

Shift + Home : 한 줄 모두 선택

Shift + End : 한 줄 모두 선택

Ct키 + Shift + Home : 윗 줄 모두 선택

Ct키 + Shift + End : 아랫 줄 모두 선택

Alt + Shift + 방향키 : 여러 줄 동시 입력

Ct키 + C : 한 줄 복사

Ct키 + X : 한 줄 잘라내기

Ct키 + space : 자동 완성

Ct키 + A + K + F: 자동 들여쓰기

Tab키 : 들여쓰기

Ct키 + Tab : 소스코드 전환

F12 : 정의로 이동

Alt + 방향키 : 윗줄 아랫줄 바꾸기

디버깅

F9 : 중단점 찍기

F5 : 디버깅 모드 시작

F10 : 한 줄씩 실행

Shift + F5 : 디버깅 종료

F11 : 함수로 들어가기

Ct키 + Alt + w + 숫자 : 조사식 열기